

تم تحميل وعرض المادة من

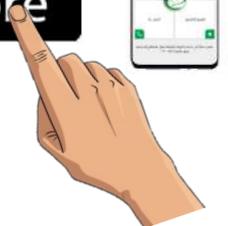
منهجي

mnhaji.com



موقع منهجي منصة تعليمية توفر كل ما يحتاجه المعلم
والطالب من حلول الكتب الدراسية وشرح للدروس
بأسلوب مبسط لكافة المراحل التعليمية وتوزيع
المناهج وتحضير وملخصات ونماذج اختبارات وأوراق
عمل جاهزة للطباعة والتحميل بشكل مجاني

حمل تطبيق منهجي ليصلك كل جديد





التاريخ: / / ١٤٤٦هـ

اليوم:

الزمن: ساعة

الدرجة: ٢٥ درجة

اختبار نهائي (عملي) لمادة التقنية الرقمية ١-٢ نظام المسارات لعام ١٤٤٦ هـ (الدور الاول)

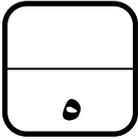
أسم الطالبة: رقم الجلوس:

رقم السؤال	الأول	الثاني	الثالث	المجموع	المصححة	المراجعة	المدققة
الدرجة							

عدد الاوراق : ٤

تعليمات الاختبار:

- الكتابة بالقلم الازرق فقط وعدم استخدام الطامس .
- التأكد من عدد الاوراق وعدد الاسئلة للاختبار .
- قبل تسليم ورقة الاختبار التأكد من صحة واكتمال جميع الاجابات .
- قبل الخروج من اللجنة التأكد من التوقيع في كشف تسليم ورقة الاختبار .



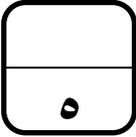
السؤال الاول (أ) اكتب اسم الاداة المناسبة (ممحاة - تحجيم - كتابة نص - تحديد - تدوير) :

	A



السؤال الاول : (ب) ظللي الإجابة الصحيحة فيما يلي :

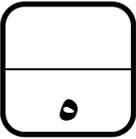
١	لتغيير السطوع والتباين للصورة في برنامج الجيمب نختار السطوع والتباين من قائمة :	<input type="radio"/>	الالوان	<input type="radio"/>	طبقة	<input type="radio"/>	ادوات
٢	لتصحيح صورة باستخدام أداة المنظور من قائمة أدوات نختار :	<input type="radio"/>	ادوات التحديد	<input type="radio"/>	ادوات التحويل	<input type="radio"/>	ادوات التلوين
٣	لحفظ الصور في برنامج الجيمب من قائمة ملف نختار :	<input type="radio"/>	حفظ باسم	<input type="radio"/>	استيراد	<input type="radio"/>	تصدير
٤	تعد ادوات المرشحات مفيدة للغاية في برنامج الجيمب لتحرير الصور يمكن استخدامها من قائمة :	<input type="radio"/>	المرشحات	<input type="radio"/>	الالوان	<input type="radio"/>	نوافذ
٥	تعد اداة فرشاة المعالجة اداة رائعة لتصحيح بعض العيوب في الصور ويمكن استخدامها من :	<input type="radio"/>	صندوق الفرش	<input type="radio"/>	صندوق الادوات	<input type="radio"/>	صندوق الطبقات



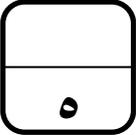
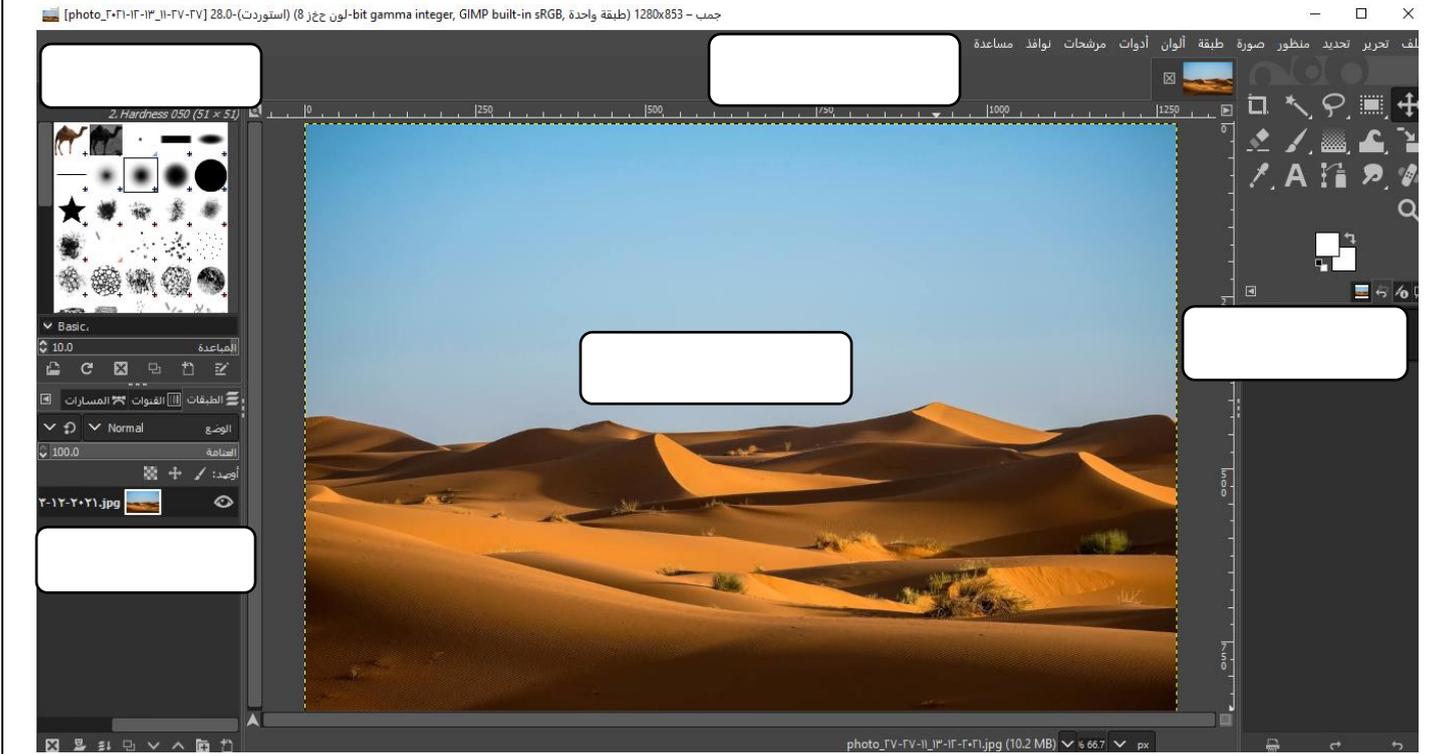
السؤال الثاني : (أ) ظللي الجملة الصحيحة أو الجملة الخاطئة فيما يلي :

صحيحة	خاطئة	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	١. مفهوم النموذج (Form) بلغة HTML مستند يحتوي على حقول لإدخال البيانات .
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٢. يستخدم وسم <fieldset> لتجميع العناصر ذات الصلة في النموذج .
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٣. الرسومات النقطية يتم فيها تحويل جميع الرسومات والخطوط الى أشكال هندسية.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٤. يوفر برنامج (Pencil2D) الازرار التي تحتاجها لتنشيط أو الغاء تنشيط قشر البص على الصور.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٥. عند إضافة نص في برنامج الجيمب تتم إضافته تلقائياً كطبقة جديدة .



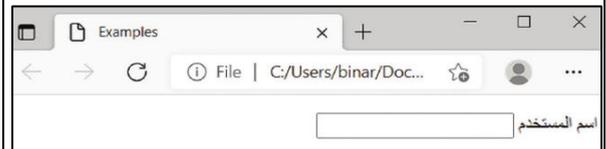


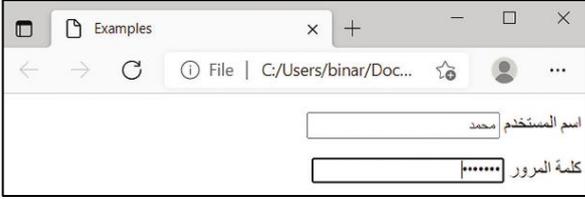
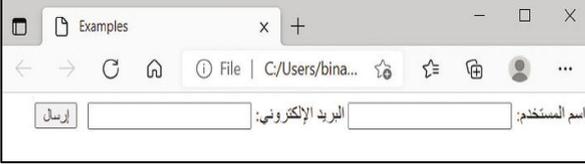
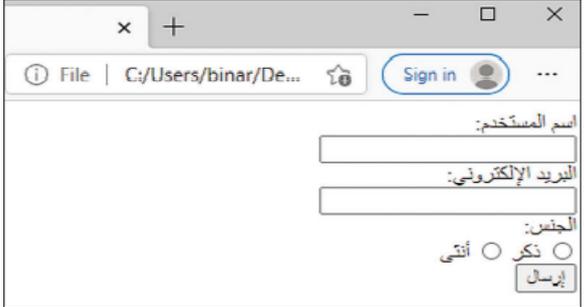
السؤال الثاني : (ب) اكتبى مكونات واجهة البرنامج في المكان المحدد :



السؤال الثالث : اكتبى رقم التطبيق عند الكود الصحيح :

```
<body >
<form action = http://www.myserver.gr/comments.php
<p>اسم المستخدم
<input type = " text " name = "username" >
</p>
<p>كلمة المرور
<input type = " password " name = "password" >
</p>
</form>
</body>
```



<pre><form action = http://www.myserver.gr/comments.php> <label for = "username" > اسم المستخدم </label> <input type = "text" name = "username" > <label for = "email" > البريد الالكتروني </label> <input type = "email" name = "email" > <input type = "submit" value = "ارسال" > </form></pre>			٢
<pre><form action = http://www.myserver.gr/comments.php> <fieldset> <legend> اتصل بنا </legend> <label for = "username" > اسم المستخدم </label> <input type = "text" name = "username" > <label for = "email" > البريد الالكتروني </label> <input type = "email" name = "email" > <input type = "submit" value = "ارسال" > </fieldset> </form></pre>			٣
<pre><body > <form action = http://www.myserver.gr/comments.php> <p> اسم المستخدم </p> <input type = " text " name = "username" > </p> </form> </body></pre>			٤
<pre><form action = http://www.myserver.gr/comments.php> <label for = "username" > اسم المستخدم </label>
 <input type = "text" name = "username" >
 <label for = "email" > البريد الالكتروني </label>
 <input type = "email" name = "email" >
 <label for = "gender"> الجنس </label>
 <input type = "radio" name = "male" > <label for = "male"> ذكر </label> <input type = "radio" name = "female" > <label for = "female"> أنثى </label>
 <input type = "submit" value = "ارسال" > </form></pre>			٥

انتهت الاسئلة تمنياتي لكن بالتوفيق والنجاح

مديرة المدرسة : ابتسام الكليب

معلمة المادة : عبير الغريب



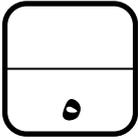
اجابة اختبار نهائي (عملي) لمادة التقنية الرقمية ١-٢ نظام المسارات لعام ١٤٤٦ هـ (الدور الاول)

رقم ال	نهوذج الإجابة	المدققة
ال		

عدد الاوراق : ٤

تعليمات الاختبار:

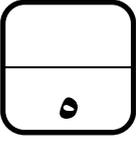
- الكتابة بالقلم الازرق فقط وعدم استخدام الطامس .
- التأكد من عدد الاوراق وعدد الاسئلة للاختبار .
- قبل تسليم ورقة الاختبار التأكد من صحة واكتمال جميع الاجابات .
- قبل الخروج من اللجنة التأكد من التوقيع في كشف تسليم ورقة الاختبار .



درجة كاملة لكل فقرة

السؤال الاول (أ) اكتب اسم الاداة المناسبة (ممحاة - تحجيم - كتابة نص - تحديد - تدوير) :	
تدوير	
تحجيم	
كتابة النص	
تحديد	
ممحاة	

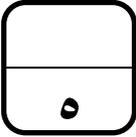




درجة كاملة لكل فقرة

السؤال الاول : (ب) ظللي الإجابة الصحيحة فيما يلي :

١	لتغيير السطوع والتباين للصورة في برنامج الجيمب نختار السطوع والتباين من قائمة :				
	اللون	<input type="radio"/>	طبقة	<input type="radio"/>	ادوات
٢	لتصحيح صورة باستخدام أداة المنظور من قائمة أدوات نختار :				
	ادوات التحديد	<input checked="" type="radio"/>	ادوات التحويل	<input type="radio"/>	ادوات التلوين
٣	لحفظ الصور في برنامج الجيمب من قائمة ملف نختار :				
	حفظ باسم	<input type="radio"/>	استيراد	<input checked="" type="radio"/>	تصدير
٤	تعد أدوات المرشحات مفيدة للغاية في برنامج الجيمب لتحرير الصور يمكن استخدامها من قائمة :				
	المرشحات	<input type="radio"/>	اللون	<input type="radio"/>	نوافذ
٥	تعد أداة فرشاة المعالجة أداة رائعة لتصحيح بعض العيوب في الصور ويمكن استخدامها من :				
	صندوق الفرش	<input checked="" type="radio"/>	صندوق الادوات	<input type="radio"/>	صندوق الطبقات



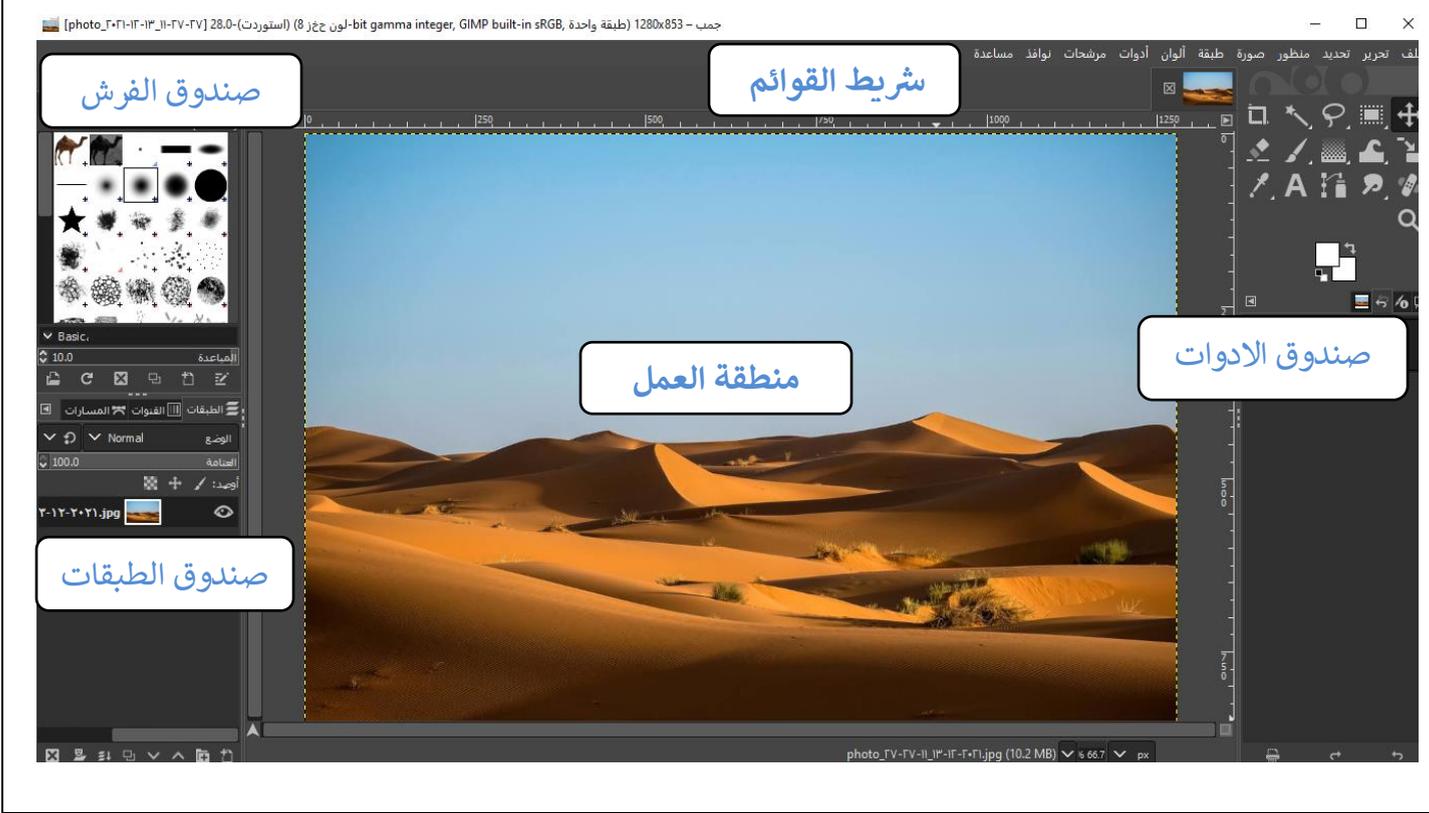
درجة كاملة لكل فقرة

السؤال الثاني : (أ) ظللي الجملة الصحيحة أو الجملة الخاطئة فيما يلي :

خاطئة	صحيحة	
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	١. مفهوم النموذج (Form) بلغة HTML مستند يحتوي على حقول لإدخال البيانات .
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	٢. يستخدم وسم <fieldset> لتجميع العناصر ذات الصلة في النموذج .
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	٣. الرسومات النقطية يتم فيها تحويل جميع الرسومات والخطوط الى أشكال هندسية.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	٤. يوفر برنامج (Pencil2D) الازرار التي تحتاجها لتنشيط أو الغاء تنشيط قشر البص على الصور.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	٥. عند إضافة نص في برنامج الجيمب تتم إضافته تلقائياً كطبقة جديدة .

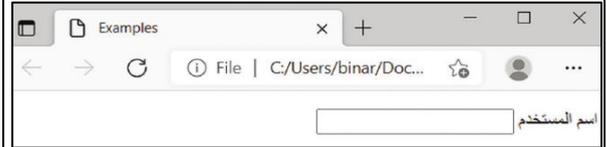


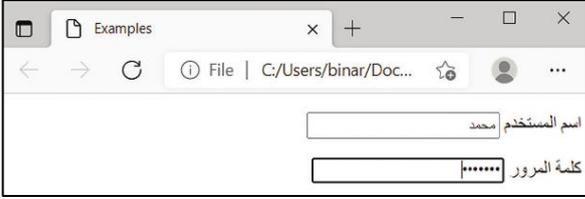
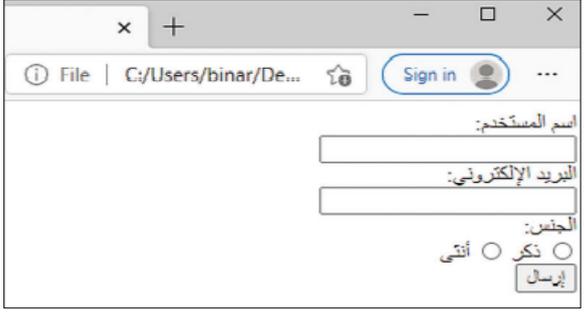
السؤال الثاني : (ب) اكتبى مكونات واجهة البرنامج في المكان المحدد :



السؤال الثالث : اكتبى رقم التطبيق عند الكود الصحيح :

```
<body >
<form action = http://www.myserver.gr/comments.php>
<p>اسم المستخدم <input type = " text " name = "username" >
</p>
<p>كلمة المرور <input type = " password " name = "password" >
</p>
</form>
</body>
```



<pre><form action = http://www.myserver.gr/comments.php> <label for = "username" > اسم المستخدم </label> <input type = "text" name = "username" > <label for = "email" > البريد الالكتروني </label> <input type = "email" name = "email" > <input type = "submit" value = "ارسال" > </form></pre>	٣		٢
<pre><form action = http://www.myserver.gr/comments.php> <fieldset> <legend> اتصل بنا </legend> <label for = "username" > اسم المستخدم </label> <input type = "text" name = "username" > <label for = "email" > البريد الالكتروني </label> <input type = "email" name = "email" > <input type = "submit" value = "ارسال" > </fieldset> </form></pre>	٤		٣
<pre><body > <form action = http://www.myserver.gr/comments.php> <p> اسم المستخدم </p> <input type = " text " name = "username" > </p> </form> </body></pre>	١		٤
<pre><form action = http://www.myserver.gr/comments.php> <label for = "username" > اسم المستخدم </label>
 <input type = "text" name = "username" >
 <label for = "email" > البريد الالكتروني </label>
 <input type = "email" name = "email" >
 <label for = "gender" > الجنس </label>
 <input type = "radio" name = "male" > <label for = "male" > ذكر </label> <input type = "radio" name = "female" > <label for = "female" > أنثى </label>
 <input type = "submit" value = "ارسال" > </form></pre>	٥		٥

انتهت الاسئلة تمنياتي لكن بالتوفيق والنجاح

مديرة المدرسة : ابتسام الكليب

معلمة المادة : عبير الغريب

المقرر: تقنية رقمية 1-2

الصف: الأول ثانوي

الزمن: ساعة ونصف



المملكة العربية السعودية

وزارة التعليم

إدارة التعليم بمحافظة بيشة

ثانوية الراكعة

اختبار (عملي) نهاية الفصل الدراسي الثاني للعام 1446 هـ (دور اول)

السؤال	س1	س2	المجموع النهائي		المصححة	سارة الشهراني	التوقيع
			الدرجة رقماً	الدرجة كتابة			
الدرجة					المراجعة		التوقيع

رقم الجلوس ()

اسم الطالبة/

السؤال الأول: صلي العمود (أ) بما يتناسب مع العمود (ب) :- الرجاء كتابة الرقم فقط
العمود (أ)

10

لتحريك أو نقل الصورة	1
للتحديد بشكل مستطيل	2
لإزالة التشوهات من الصورة	3
لإقتصاص الصورة	4
لتشويه الصورة	5
للتحديد الحر	6
لإضافة نص للصورة	7
لتغيير حجم الصورة	8
لنسخ الصورة	9
للتحديد الضبابي	10
لتدوير الصورة	11

Crop		
Warp		
Clone		
Rectangle select		
Heal		
Move		
Rotate		
Free select		
Fuzzy		
Scale		

السؤال الثاني (أ) : ضع المسار المناسب امام الوصف المناسب :- يفضل كتابة رقم المسار

المسارات

<input type="radio"/> 1.	<input type="submit"/> 2.	<input type="email"/> 3.
<input type="password"/> 4.	<input type="text"/> 5.	

المسار	الوصف
	ينشئ سطرًا واحدًا مخصصًا للنص .
	ينشئ سطرًا واحدًا من النص مع خاصية إخفاء النص واستخدامه مع كلمة المرور.
	ينشئ سطرًا واحدًا مخصصًا للبريد الإلكتروني بالإضافة الى خاصية التأكد الإلكتروني بشكل صحيح و كامل.
	ينشئ زر اعتماد خاص بالنموذج لإرساله إلى الخادم.
	يحدد زر الاختيار ويمكن للمستخدم تحديد خيار واحد فقط.

ضعي (صح) أمام العبارة الصحيحة ، ووضع (خطأ) أمام العبارة الخاطئة :

	1. يعتبر Siri مساعد شخصي افتراضي
	2. انحراف الصورة من اكثر مشاكل الصور شيوعا
	3. Dropbox احد اهم تطبيقات التخزين السحابي
	4. امتداد JPEG ليس جيدا للنصوص او الرسوم التوضيحية
	5. الرسوم ثلاثية الابعاد تعمل بنفس مبدأ تقليب الكتاب

انتهت الأسئلة، تمنياتي لك بدوام التوفيق
معلمة المادة:

المقرر: تقنية رقمية ١-٢
الصف: الأول ثانوي
الزمن: ساعة ونصف



المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
إدارة التعليم
ثانوية

اختبار (عملي) نهاية الفصل الدراسي الثاني للعام ١٤٤٦ هـ (نموذج إجابة)

السؤال	الدرجة	اسم الطالب/ة	رقم الجلوس ()
السؤال	الدرجة	اسم الطالب/ة	رقم الجلوس ()

نموذج الإجابة

السؤال الأول: صلي العمود (أ) بما يتناسب مع العمود (ب) :- الرجاء كتابة الرقم فقط

العمود (ب)

العمود (أ)

١٠

لتحريك أو نقل الصورة	1
للتحديد بشكل مستطيل	2
لإزالة التشوهات من الصورة	3
لإقتصاص الصورة	4
لتشويه الصورة	5
للتحديد الحر	6
لإضافة نص للصورة	7
لتغيير حجم الصورة	8
لنسخ الصورة	9
للتحديد الضبابي	10
لتدوير الصورة	11

Crop	4
Warp	5
Clone	9
Rectangle select	2
Heal	3
Move	1
Rotate	11
Free select	6
Fuzzy	10
Scale	8



السؤال الثاني (أ) : ضعِي المسار المناسب امام الوصف المناسب :- يفضل كتابة رقم المسار

المسارات

<input type="radio"/> ١ .	<input type="submit"/> ٢ .	<input type="email"/> ٣ .
<input type="password"/> ٤ .	<input type="text"/> ٥ .	

المسار	الوصف
٥	ينشئ سطرًا واحدًا مخصصًا للنص .
٤	ينشئ سطرًا واحدًا من النص مع خاصية إخفاء النص واستخدامه مع كلمة المرور.
٣	ينشئ سطرًا واحدًا مخصصًا للبريد الإلكتروني بالإضافة الى خاصية التأكد الإلكتروني بشكل صحيح و كامل.
٢	ينشئ زر اعتماد خاص بالنموذج لإرساله إلى الخادم.
١	يحدد زر الاختيار ويمكن للمستخدم تحديد خيار واحد فقط.

ضعِي (صح) أمام العبارة الصحيحة ، ووضع (خطأ) أمام العبارة الخاطئة :

صح	١ . يعتبر Siri مساعد شخصي افتراضي
صح	٢ . انحراف الصورة من اكثر مشاكل الصور شيوعا
صح	٣ . Dropbox احد اهم تطبيقات التخزين السحابي
صح	٤ . امتداد JPEG ليس جيدا للنصوص او الرسوم التوضيحية
خطأ	٥ . الرسوم ثلاثية الابعاد تعمل بنفس مبدأ تقليب الكتاب

انتهت الأسئلة، تمنياتي لك بدوام التوفيق
معلمة المادة:

المقرر: تقنية رقمية 2-1	 <p>وزارة التعليم Ministry of Education</p>	المملكة العربية السعودية
الصف: الأول ثانوي		وزارة التعليم
الزمن: ساعة		إدارة التعليم بالطائف
		الثانوية الثامنة والعشرون

اختبار العملي النهائي لمنهج تقنية رقمية ١٠٢ للفصل الدراسي الثاني لعام ١٤٤٦ هـ

اسم الطالبة:	الفصل:
--------------	--------

مستعينة بربك نفذي المطلوب منك فيما يلي:

م	المطلوب	الدرجة الفعلية	الدرجة المستحقة	ملاحظات
١	افتحي برنامج الجيمب واطهري النوافذ الرئيسية للعمل على البرنامج	2		
٢	ادرجي صورة 1	2		
٣	قومي بتطبيق مرشح رسم كارتوني مدونة الخطوات 1- من قائمة 2- نختار 3- نفعّل رسم كارتوني.	3		
٤	ادرجي صورة 2 في نفس الملف	2		
٥	صغري حجم صورة 2 وانقلها لأعلى اليمين	3		
٦	قومي بعمل تدوير للصورة 2	2		
٧	طبقي أداة المنحنيات لإصلاح الألوان في الصورة 2	3		
٨	ادرجي نص باسمك وغيري حجمه إلى ٣٠	3		
٩	قومي بعمل تدرج لوني للنص	3		
١٠	احفظي الصورة بشكل نهائي بنوع امتداد jpeg	2		
	المجموع	25		

انتهت الأسئلة .. وفقتم لكل خير

التقنية الرقمية ١-٢	المادة	 <p>وزارة التعليم Ministry of Education</p>	<p>المملكة العربية السعودية</p> <p>وزارة التعليم</p> <p>إدارة التعليم بمنطقة الأحساء</p> <p>الثانوية</p>
الأول الثانوي مسارات	الصف		

اسم الطالبة :

بنود تقييم الاختبار النهائي العملي لمادة التقنية الرقمية ١-٢ للعام الدراسي ١٤٤٦ هـ

الدرجة	الدرجة المستحقة	طالبتي المبرمجة : مستخدمة برنامج visual studio code قومي بعمل التالي:	م
	٤	انشئي مستند جديد باسمك (اسم الملف) وقومي بحفظه على سطح المكتب .	١
	٤	أضيفي عنوان للمتصفح "new account"	٢
	١١	<p>انشأي نموذج يتضمن الحقول التالية و بالشكل التالي :</p> <p>الاسم الأول : <input type="text"/> اسم العائلة : <input type="text"/></p> <p>الرقم السري : <input type="text"/></p> <p>تواصل معي <input type="text"/></p> <p>البريد الإلكتروني : <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="ارسال"/></p>	٣
	٤	تنفيذ الكود البرمجي على صفحة الويب بشكل صحيح .	٤
	٢	مراعاة استخدام الوسوم الأساسية الصحيحة .	٥
	٢٥	الدرجة النهائية	

انتهت الأسئلة - تمنياتي لكن بالتوفيق

معلمة المادة : نورة الزهراني

	الدرجة النهائية	الاختبار النهائي العملي لمادة التقنية الرقمية ٢-١ للعام الدراسي ١٤٤٦ هـ	المملكة العربية السعودية وزارة التعليم
--	-----------------	--	---

اسم الطالبة/.....الصف/.....زمن الدخول/.....

م	مستخدمة برنامج فيجول ستوديو كود (visual studio code) قومي بانشاء النموذج التالي:	الدرجة المستحقة	درجة الطالبة
١	فتح البرنامج وتغيير عنوان صفحة ال web الى اسمك الثنائي		
٢	انشاء نموذج		
٣	تجميع الحقول باستخدام وسم fieldset		
٤	تسمية مجموعة الحقول باستخدام وسم legend ضعبي اسمك الثنائي		
٥	اضافة حقل لاسم المستخدم		
٦	اضافة حقل لكلمة المرور		
٧	اضافة حقل للبريد الالكتروني		
٨	اضافة حقل للملاحظات		
٩	اضافة زر للارسال		
١٠	معاينة الصفحة وادخال بيانات في النموذج		
الدرجة النهائية			

م	مستخدمة برنامج بنسل تو دي (Pencil2d) قومي بعمل التالي:	الدرجة المستحقة	درجة الطالبة
١	فتح برنامج (Pencil2d)		
٢	انشاء رسم متحرك		
٣	تصدير الرسم بليغة Gif		
الدرجة النهائية			

م	مستخدمة برنامج جيمب (Gimp) قومي بعمل التالي:	الدرجة المستحقة	درجة الطالبة
١	فتح برنامج (Gimp)		

		فتح صورتين	٢
		تغيير حجم احدى الصور	٣
		كتابة اسمك على الصورة	٣
		استخدام مرشحات على جزء من الصورة	٤
		الدرجة النهائية	

ملاحظة: بعد تقييم المعلمة ورصد الدرجة قومي باغلاق البرامج قبل مغادرتك المعمل
انتهت الاسئلة - وابل التوفيق بمطرك - معلمة المادة : أ- خوله القبلان



اسم الطالب :		25	المملكة العربية السعودية
رقم الجلوس :			وزارة التعليم
المادة: تقنية رقمية 2-1			الإدارة العامة للتعليم بمنطقة ... (بنين)
الشعبه : 5			مكتب التعليم ب.....
الزمن : ساعة وربع			الدرجة كتابة :
	توقيعه	سامي الشمري	اسم المصحح
	توقيعه		اسم المراجع

اختبار التقنية الرقمية 2-1 عملي نهائي 1446 هـ مسارات الفصل الدراسي الثاني

السؤال الاول : عن طريق برنامج الجيمب قم بعمل المطلوب منك :

الدرجة	الصورة	المطلوب
2		*أفتح صورة الجمل من مجلد الصور في جهاز الحاسب .
2		*غير عرض وأرتفاع الصورة الى (العرض 4000) (الإرتفاع 2247) .
2		*أفتح صورة العلا من مجلد الصور في جهاز الحاسب كطبقة .
2		*أفتح صورة التراث من مجلد الصور في جهاز الحاسب كطبقة
5		*صورة التراث كبيرة جدا قم بتغيير حجمها ونقلها في الزاوية العليا اليمنى من صورة العلا لتكون شكل الصورة هكذا
4		أعزل صورة الجمل وأدرجه في صورة العلا
2		أضف طبقة نص وأكتب على الصورة كلمة (العلا)
2		أحفظ الصورة بإسمك بتنسيق .xcf
2		أفتح صورة النمر .
2		أضف المرشح الفني (رسم متحرك قديم) على صورة النمر

المهام الأدائية + المشروع العملي النهائي

توزيع الدرجات لطالبات الانتساب

المقرر	المهام الادائية	اختبار عملي نهائي	اختبار نظري نهائي	المجموع
تقنية رقمية 2-1	40	40	20	100



المهام الأدائية + المشروع العملي النهائي

التسليم واتساب

40

أولاً: المهام الأدائية

طالباتي الغالية انجزي المهام التالية:

المهمة الثانية

قومي بحل واجبات

اختبر نفسك

صفحة (270 - الى - 273)

20 درجة

المهمة الأولى

قومي بعمل عرض بوربوينت

درس

الذكاء الاصطناعي

(226 - الى - 230)

20 درجة

40

ثانياً: المشروع العملي النهائي

قومي بعمل المشروع العملي التالي:



بنود تقييم الاختبار النهائي العملي لمادة التقنية الرقمية 1-2 للعام الدراسي 1446 هـ

م	طالبتي المبرمجة : مستخدمة برنامج visual studio code قومي بعمل التالي:	الدرجة المستحقة	الدرجة
1	انشئي على سطح المكتب مجلد جديد باسمك الثنائي وفصلك.	4	
2	انشئ صفحة جديدة وسميها (Final)	4	
3	اضبطي إعدادات الصفحة (أنتجاه النص لليمين - اللغة العربية)	4	
4	أضيفي عنوان لهذه الصفحة "اسمك الثلاثي"	4	
5	"الدرجي عنصر في النموذج من نوع (Text) يكون عنوانه : "اسم المستخدم"	4	
6	الدرجي عنصر في النموذج من نوع (Email) يكون عنوانه : "البريد الإلكتروني"	4	
7	الدرجي عنصر في النموذج من نوع (Radio) يكون عنوانه : "الجنس" ويكون من خيارين : ذكر - انثى	6	
8	الدرجي عنصر في النموذج من نوع (submit) ويكون عنوانه "ارسال"	4	
9	تنفيذ الكود البرمجي على صفحة الويب بشكل صحيح	2	
10	مراعاة استخدام الوسوم الصحيحة.	4	
	الدرجة النهائية	40	

النموذج النهائي بعد التنفيذ

آخر وقت التسليم: يوم الخميس / / 1446هـ

معلمتك / شريفة الذبياني